

## REGULAMENTO - Novo Concurso Cultural TIM Games

FATIMA MARIA DA SILVA - SP - "Uma volta ao mundo em 80 dias" / MARCIA VALERIA CHAVES - MG - "Desceria um rio de cachoeiras dentro de um panelão usando a colher como remo" Concurso Cultural TIM Games – Ganhe um Xbox + Kinect 1. O Concurso Cultural Kinect ("Concurso") é voltado a qualquer pessoa física, maior de 18 anos ("Participantes"), e visa premiar os autores das respostas mais criativas enviadas entre 01/04/2011 e 30/04/2011. 2. O Concurso é válido para todo o Brasil. 3. Para participar do Concurso, o Participante deverá utilizar um dos meios especificados no item 4, durante o período de 01/04/2011 e 30/04/2011 para enviar uma frase criativa que se relacione com o seguinte tema: "Que aventura vc encararia para ganhar um Xbox + Kinect?" 4. A resposta pode ser enviada por qualquer dos seguintes meios: (i) Envio através de carta registrada para o endereço da sede da TIM: Av. das Américas, 3434, Bloco 1 – Barra da Tijuca – 22640102 – Rio de Janeiro/RJ (gratuito), aos cuidados do VAS (ii) Envio através de mensagem de texto (SMS) contendo o código PSP para o número 1234; (Ao enviar o SMS com a palavra Kinect para o numero 1234 usuário recebe um SMS com o link do TGS para a pagina que oferece jogos Connect2Media e a possibilidade de participar da promoção.) (iii) Envio de e-mail contendo como assunto Concurso Cultural Kinect para o endereço [promo@timbrasil.com.br](mailto:promo@timbrasil.com.br). 4.1 São gratuitas as hipóteses de participação por SMS, internet, através do envio de e-mail para o endereço [promo@timbrasil.com.br](mailto:promo@timbrasil.com.br), e nos casos de envio de carta registrada. 5. Os participantes poderão participar do Concurso quantas vezes quiserem, porém o envio através de carta registrada não pode exceder a quantidade de 1 (uma) mensagem por carta/envelope. 6. O Participante que participar mediante o meio descrito no item 4 (i), deverá obrigatoriamente enviar a mensagem através de carta registrada contendo na parte externa de forma visível o título "Concurso Cultural Kinect", anexo à mensagem também deve ser enviado o nome e número de celular para contato. 7. Uma comissão julgadora formada por funcionários do Departamento de VAS da TIM escolherá a frase mais criativa dentre todos os Participantes. 8. Os dois Participantes vencedores serão presenteados com um videogame Kinect cada(modelo poderá variar a critério da TIM). Os participantes receberão em sua residência ou domicílio, conforme endereço cadastrado no banco de dados da TIM ou aquele constante na Carta, para os casos de envio de carta registrada. O prêmio será entregue em até 60 dias da data do sorteio. 9. A escolha das duas frases mais criativas serão realizada no dia 6 de Maio de 2011 sendo que a divulgação do vencedor será realizada através do site da TIM, [www.tim.com.br](http://www.tim.com.br). Os Participantes vencedores serão contatados por intermédio do número telefônico que for fornecido durante a participação no concurso. 10. São proibidas, e não serão aceitas ou válidas para participação no Concurso as mensagens que: (i) possuírem conteúdo imoral ou ilícito; (ii) não forem enviadas através dos meios informados no item 4, ou (iii) cuja autenticidade não puder ser comprovada. 11. A TIM entrará em contato até 5 (cinco) dias após a escolha do vencedor e (expresso no item 10), utilizando-se, para tanto, dos dados constantes em sua base e daqueles fornecidos pelos Participantes no momento de sua inscrição no Concurso, para entrega do prêmio, que será realizada em

local informado no contato ao telefone. Se o contato com o Participante vencedor não for possível após 2 (duas) tentativas, será cancelada a premiação do não-contatado e a TIM concederá a premiação ao Participante que ficou classificado após o Participante não contatado. 11.1 Se o vencedor não aceitar a premiação, será contemplado o próximo da lista; 11.2 Caso o endereço fornecido esteja incorreto, a TIM não realizará uma nova entrega nem um novo contato, retornando o prêmio à empresa. 12 O prêmio será enviado, via portador, ao endereço do Participante de acordo com os termos do Item 8 acima. 13 A TIM não assumirá nenhuma responsabilidade (i) em decorrência de informações incorretas no cadastro realizado pelos Clientes, (ii) ou em caso de interrupção ou atraso das prestadoras de serviço responsáveis por viabilizar a entrega dos prêmios ao vencedor. 14. O prêmio é intransferível, não poderá ser convertido em dinheiro, transferido para terceiros ou trocado por outro produto. 15. Os Participantes, e principalmente, mas não excetuando-se os demais, os Participantes vencedores, desde já, autorizam de forma não onerosa a utilização do seu nome, sua resposta, sua imagem e/ou som de voz na Internet na mídia existente ou que venha a ser futuramente criada, incluindo, mas não se limitando em filmes, vídeos, fotos, cartazes, anúncios em jornais, revistas e televisão, sem qualquer ônus para TIM e para suas agências de publicidade. Os Participantes deste Concurso reconhecem que a utilização pela TIM dos direitos ora conferidos neste item não garante nenhuma remuneração aos Participantes. 16. Todos os Participantes concordam e cedem, antecipadamente, de forma total e não onerosa os direitos autorais patrimoniais de suas imagens, independentemente se escolhidas como vencedoras ou não, a fim de que a TIM possam publicá-las ou usá-las de qualquer forma e para qualquer finalidade. 17. Não poderão participar deste Concurso os empregados ou estagiários da TIM, Telecom Italia e seus parentes, bem como os das empresas por elas controladas ou a elas coligadas, bem como das demais empresas que, de alguma forma, apoiem a viabilização deste Concurso. 18. Cada Participante é responsável pelas mensagens enviadas, declarando-se desde já como legítimo e exclusivo titular de seus direitos, responsabilizando-se por eventuais utilizações indevidas das mesmas, não cabendo à TIM ou à nenhuma responsabilidade, tampouco indenização em virtude do envio das respostas ou de sua utilização pela TIM ou pela conforme autorizado nos itens 13 e 14. 19 Da escolha das melhores mensagens não caberá recurso. 20. Eventuais dúvidas podem ser dirimidas pelo \*144 ou 1056. 21. Os Participantes declaram e afirmam ter conhecimento dos termos e condições acima dispostos e, através da participação no Concurso, manifestam sua concordância com todos os pontos apresentados acima, de maneira incondicional e irretratável.